

**REGULAMIN ROZGRYWEK o „PUCHAR WÓJTA GMINY KONOPNICA”  
DRUŻYN OSP Z TERENU GMINY na TURNIEJU PIŁKI SIATKOWEJ – 2014 r.**

**I. Organizator rozgrywek:**

- Wójt Gminy Konopnica – Główny Organizator
- Zarząd Oddziału Gminnego ZOSP RP w Konopnicy – Współorganizator

**II. Miejsce i terminy rozgrywanych spotkań:**

1. Boisko lub hala sportowa: Gimnazjum w Radawczyku Drugim ,
2. Termin: 19 października 2014 r., godz. 11.00 przy dobrej pogodzie, godz.15.00 przy złej pogodzie.
3. Harmonogram rozgrywek jest zależny od liczby zgłoszonych drużyn.
4. Finał zostanie rozegrany dnia 19 października 2014 r.

**III. Harmonogram rozgrywek w systemie pucharowym jest zawarty w załączniku do powyższego regulaminu.**

**IV. Warunki przystąpienia do rozgrywek – uczestnicy:**

1. Na liście zgłoszeniowej każdej drużyny amatorskiej z terenu gminy Konopnica musi znajdować się co najmniej sześciu (6) pełnoletnich zawodników biorących udział w turnieju siatkówki (plus zawodnicy rezerwowi) i posiadać aktualne ubezpieczenie NW,
2. W rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby niepełnoletnie i nie objęte ubezpieczeniem NW,
3. Każdy uczestnik rozgrywek powinien charakteryzować się dobrym stanem zdrowia, organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w rozgrywkach osób chorych oraz skutki tych wypadków przed, po i w czasie gry,
4. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej i cywilnej, w zakresie poniesionych szkód w mieniu zawodników biorących udział w rozgrywkach,
5. Zgłoszenie pisemne nazwisk zawodników do rozgrywek przez kierownika drużyny jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach gry w piłkę siatkową (regulamin do zapoznania i wglądu u kierownika drużyny).

**V. Ustalenia organizacyjne:**

1. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Organizator jest w pełni odpowiedzialny za następujące przygotowanie do rozgrywek:
  - udostępnienie boiska,
  - udostępnienie piłek do rozgrywania turnieju siatkówki
  - zapewnienie obsługi sędziowskiej
3. Organizator zapewnia drużynom rozgrywającym dane spotkanie jedną szatnię, Organizator zwraca się z prośbą o pozostawienie szatni w stanie należytego porządku,
4. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatni.
5. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.
6. Podczas rozgrywek obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania alkoholu.

7. W przypadku przekroczenia niniejszego regulaminu, decyzje w sprawie podejmuje Organizator, a uczestnik dostosuje się do decyzji bez prawa odwołania.

#### **VI. Obowiązki drużyn i zawodników:**

1. Obowiązki drużyn:

- drużyna może liczyć od 6 do nieograniczonej liczby zawodników,
- lista zgłoszeniowa obowiązuje do końca trwania rozgrywek bez możliwości dokonywania zmian,
- zawodnik może występować tylko w jednym zespole,
- drużyna musi posiadać kierownika(kapitana drużyny, który jest reprezentantem w sprawach organizacyjnych,
- zawodnicy zobowiązani są do posiadania strojów sportowych oraz obuwia sportowego, tzw. „halówek”,

2. Obowiązki zawodnika:

- każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem i terminarzem rozgrywek. Nieznajomość ich nie będzie traktowana jako wytłumaczenie ich nieprzestrzegania,
- każdy z zawodników winien posiadać dokument potwierdzający jego tożsamość i okazać go organizatorowi na każde jego wezwanie oraz okazać kapitanowi drużyny przeciwnej na jego prośbę,

3. Obowiązki trenera, kapitana lub kierownika drużyny:

- 5 minut przed rozpoczęciem spotkania trener, kierownik lub kapitan drużyny zobowiązany jest do sprawdzenia zgodności wpisu do protokołu i podpisania go po zakończeniu spotkania w obecności sędziego,
- przerwę na żądanie ogłasza trener, kierownik lub kapitan drużyny sędziemu głównemu odpowiednim gestem lub słowem.

#### **VII. Sędziowie:**

1. Każde spotkanie w ramach turnieju sędziować będą sędziowie boiskowi.
2. Organizator zapewnia obsługę sędziowską na każde spotkanie – sędzia główny prowadzi jednoosobowo całe spotkanie i podejmuje ostateczne decyzje w sprawach spornych.
3. Jeden z zawodników rezerwowych obsługuje tablicę z punktacją i zapisuje uproszczony protokół spotkania.
4. Sędzia spotkania podpisuje po jego zakończeniu protokół z meczu w obecności kapitanów drużyn.

#### **VIII. Prawa drużyn i zawodników:**

1. W sytuacjach spornych tylko kapitan ma prawo interpretacji decyzji sędziego.

#### **IX. Weryfikacja:**

1. Weryfikacje zawodników przeprowadza organizator, na podstawie protokołów spotkań.
2. Ocena gry o mistrzostwo jest następująca

- za każde wygrane spotkanie zalicza się drużynie 2 pkt, za przegraną 1 pkt, za walkower 0 pkt,
3. Kolejność zespołów tabeli ustala się według zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno:
- stosunek wygranych i przegranych setów,
  - większa ilość wygranych setów,
  - stosunek małych punktów,
  - większa ilość zdobytych małych punktów,
  - bezpośredni pojedynek.
4. Zawody zostaną zweryfikowane jako walkower, gdy:
- drużyna z własnej winy nie stawiała się na spotkanie, lub spóźni się więcej niż 15 minut,
  - drużyna stawia się do spotkania z ilością zawodników mniejszą niż 5 osób,
  - drużyna schodzi z boiska, bądź na boisku pozostaje mniej niż 3 zawodników,
  - w drużynie wystąpił zawodnik nie uprawniony do rozgrywek.

#### **X. Wyróżnienia:**

1. Nagrodami i pucharami zostaną uhonorowane drużyny, które zajmą 3 pierwsze lokaty w klasyfikacji końcowej, za I miejsce nagrodą będzie myjka ciśnieniowa, za II miejsce telewizor, za III miejsce zmywarka.
2. Pamiątkowe dyplomy otrzymają wszystkie drużyny uczestniczące w rozgrywkach.

#### **XI. Przepisy gry:**

1. Spotkania rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry w siatkówkę zatwierdzonymi przez Polski Związek Piłki Siatkowej, z przedstawionymi w niniejszym regulaminie zmianami i Uzupełnieniami, do 2 wygranych setów, sety do 15 punktów,
2. Każdej drużynie przysługują na żądanie 2 przerwy 2-minutowe w każdym secie (nie ma innych przerw w setach),
3. Przerwa między setami trwa maksymalnie 3 minuty,
4. Zmiany zgodnie z przepisami PZPS – 6 zmian w secie – powrotnych,
5. Na ławce zawodników podczas meczu, jak i przed spotkaniem mogą znajdować się tylko osoby wpisane do protokołu,
6. W trakcie trwania rozgrywek obowiązuje zasada „fair – play”,
7. Protokół meczu musi być wypełniony przed każdym meczem, prawidłowość zapisów potwierdza kierownik drużyny własnym podpisem. Możliwe jest dopisanie spóźnionych do składu drużyny, ale tylko do momentu rozpoczęcia drugiej połowy meczu. Zawodnik spóźniony nie może uczestniczyć w meczu do momentu wpisania go do protokołu.