

Warsztaty uczniów Szkoły Podstawowej w Stasinie ramach projektu realizowanego we współpracy z WSEiI w Lublinie

W roku szkolnym 2019/2020 Szkoła Podstawowa w Stasinie realizuje projekt *„Ciekawi siebie- ciekawi świata”* we współpracy z Wyższą Szkołą Ekonomii i Innowacji w Lublinie. Celem projektu jest rozwój oferty WSEI w Lublinie w zakresie realizacji trzeciej misji, jako forum aktywności społecznej poprzez opracowanie programu wzmocnienia procesu rozpoznawania i realizacji indywidualnych uzdolnień 360 uczniów (160 dziewcząt/200 chłopców) klas IV-VI ze szkół podstawowych w wieku 9-12 lat. Projekt z dofinansowaniem środków unijnych realizowany jest przy współpracy z Gminą Lubartów, Konopnica, Jabłonna, Szkołą Podstawową w Kraśniku.

W dniach 15-16.04.2019r., uczniowie z naszej szkoły biorący udział w projekcie udali się z opiekunami na zajęcia które przeprowadzono w auli, pomieszczeniach dydaktycznych i laboratoriach uczelni w kilku blokach tematycznych: *„Gry komputerowe: Szansa czy strata czasu?”*, *„E-sport, czym jest i jak może inspirować”*, *„Człowiek przedsiębiorczy”*. Uczestnicy projektu mogli zobaczyć pokaz pracy skanera 3D, zapoznali się z podstawą obsługi elektronowego mikroskopu skaningowego. Spotkali się na konferencji z Zastępcą Prezydenta Miasta Lublin ds. społecznych Panią Moniką Lipińską. Następnego dnia uczniowie pracowali w grupach: logiczno-matematycznej, przyrodniczej, wizualno-przestrzennej i kinestetyczno-ruchowej. Zajęcia nie tylko odkrywały świat nauki, ale pokazały, jak pasje mogą przerodzić się w przyszłości na fajną i lubianą pracę zawodową.

Natomiast w dniu 17.04.2019r., tj. środa odbyły się kolejne zajęcia warsztatowe pt. *„Marsjańska przygoda”* na terenie szkoły, w dwóch grupach wiekowych z edukatorami Edukacji 3.0. z Puław, partnerem projektu. Warsztaty z wykorzystaniem zestawów *LEGO Education We Doto* innowacyjny sposób nauki przedmiotów ścisłych (*STEM- Science - Nauka, Technology-Technologia, Engineering- Inżynieria and Math-Matematyka*), który inspirował do praktycznej nauki poprzez zabawę. Podczas warsztatów uczniowie naszej szkoły tworzyli konstrukcje i mechanizmy z klocków *LEGO Education*, a następnie programowali je za pomocą bloków z wykorzystaniem specjalnie przygotowanego oprogramowania.

Zajęcia dostosowane były do młodego wieku uczniów (zróżnicowana złożoność kart pracy, różnorodne problemy do rozwiązania i stopień trudności zastosowanych mechanizmów i konstrukcji itp.). Na każdych zajęciach realizowany jest osobny projekt, podczas którego dzieci zetkną się z różnymi zagadnieniami technicznymi, fizycznymi i matematycznymi. Uczniowie podzieleni zostali na dwuosobowe zespoły. Na każdy zespół przypadał jeden zestaw klocków *LEGO* oraz jeden komputer z zainstalowanym środowiskiem programistycznym.

Zajęcia z Lego EducationWeDo prowadzone były przez trenerów, posiadających wieloletnie doświadczenie w pracy z dziećmi podczas zajęć, zgodnie z koncepcją LEGO Education oraz wykorzystaniem dedykowanych zestawów: *LEGO Education 9585 - WeDo Resource Set*, *LEGO Education 9580 - WeDo Construction Set*, *LEGO Education 45300 - WeDo 2.0 Core Set* oraz licencją wielostanowiskową WeDo (2000094).

Realizacja całego cyklu zajęć przyczyni się do wzrostu umiejętności z zakresu twórczego myślenia, logicznego rozumowania oraz wnioskowania u dzieci biorących udział w projekcie. Pozwala poznać pojęcia związanych z robotyką, automatyką i informatyką stanowiąc dobry wstęp do dalszej nauki robotyki i programowania.

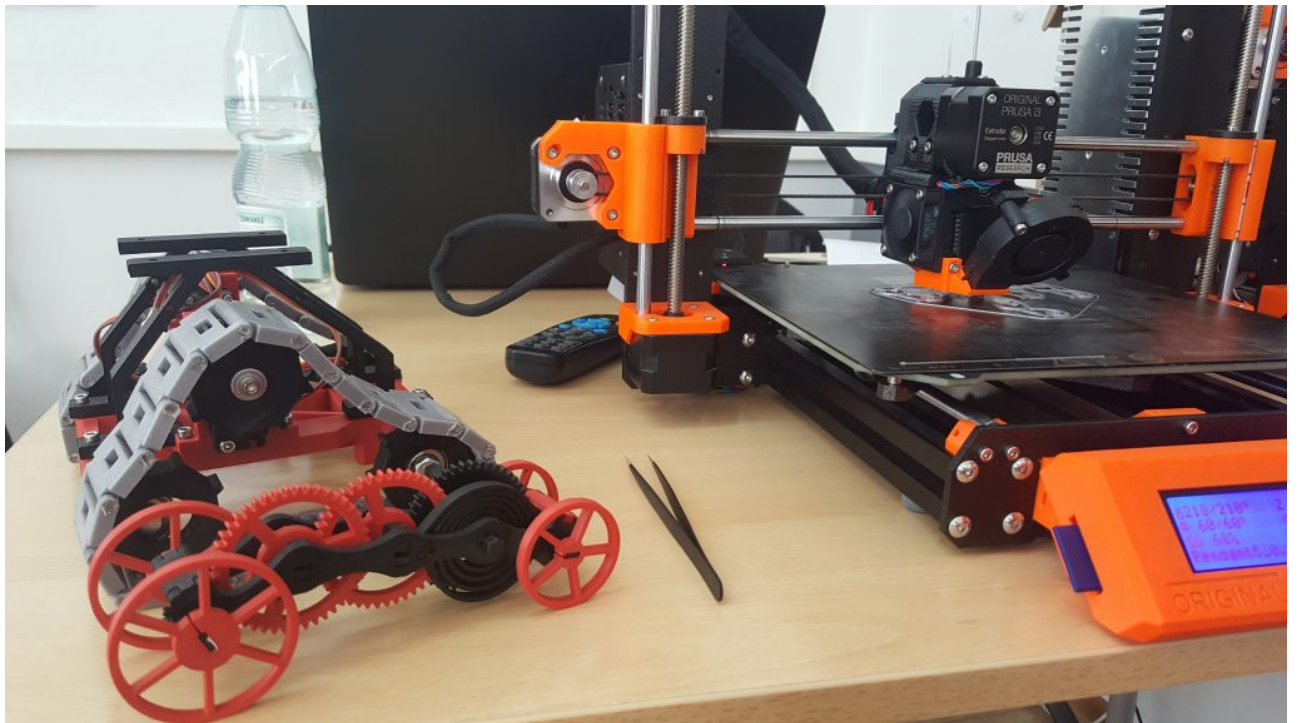
mgr Agnieszka Chomicka-szkolny koordynator projektu















Źródło: <https://konopnica.eu/?p=10784>